

ÁREA DE DEPORTES Y JUVENTUD

NEGOCIADO DE JUVENTUD

MEMORIA 2018



DIPUTACIÓN
DE ALMERÍA





El Primer Plan Provincial de Juventud, aprobado en febrero del año 2000, significó el compromiso en planificación sectorial que asumió la Diputación Provincial a favor de la juventud almeriense, conforme al marco legislativo de sus competencias, diseñando y desarrollando una política social dirigida a la población juvenil en el medio rural.

Desde esa fecha, se han ido desarrollando paulatinamente los programas de actuación incluidos en los sucesivos Planes Provinciales de Juventud que se han ido aprobando; y es el Negociado de Juventud el Órgano administrativo encargado de su diseño, ejecución, seguimiento y evaluación.

Cada año se ha diseñado, ejecutado y evaluado un Plan de actuación donde se concretan los programas y proyectos a realizar para alcanzar los objetivos estratégicos propuestos: la promoción personal, social y económica de los jóvenes y la cooperación técnica y/o financiera con ayuntamientos, asociaciones e instituciones públicas y/o privadas para la realización de actividades dirigidas a este sector de población.

Un total de **82 Ayuntamientos** han solicitado la colaboración de la Diputación de Almería para la realización de actuaciones en materia de Juventud en su municipio durante el presente año.

A continuación se detallan los **Programas que la Diputación de Almería ha realizado en materia de juventud durante el año 2018**. Para la elaboración de estos programas, el Negociado de Juventud de la Diputación de Almería realiza anualmente un diagnóstico de las necesidades de los Ayuntamientos menores 20.000 habitantes de la provincia en materia de juventud, con la finalidad de concretar las actuaciones que se han de llevar a cabo durante cada ejercicio. Por parte del Negociado de Juventud se diseñan varios programas con las actuaciones a realizar en los diferentes municipios, atendiendo a las demandas planteadas por los Ayuntamientos:

1. **PROGRAMA DE FORMACIÓN**
2. **PROGRAMAS DE OCIO Y TIEMPO LIBRE:**
 - **EXPERIENCIAS CREATIVAS JÓVENES**
 - **ACTÍVATE JOVEN**
 - **ENCUENTRO OCIO ADAPTADO**
3. **PROGRAMA DE PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE HÁBITOS DE VIDA SALUDABLE**
4. **PROGRAMA DE INCLUSIÓN SOCIAL DE LA DISCAPACIDAD “INCLUYEME**

EN TU SELFIE”

- 5. ROL EN TU PUEBLO**
- 6. PROGRAMA JÓVENES Y NUEVAS TECNOLOGÍAS**
- 7. XPOMANGA 2018**
- 8. FESTIVAL DE LA JUVENTUD 2018**
- 9. XXI CAMPAMENTO JUVENTUD Y DISCAPACIDAD**
- 10. COLABORACIONES**
 - **XVII JORNADAS DE OCIO EX MUNDIS 2018 EN VÍCAR**
 - **JORNADA “CÓMO EMPIEZO EN EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS”**
 - **IV FESTICÓMIC EN EL EJIDO**
 - **TORNEO POKEMON**
 - **OCIO ALTERNATIVO EN TABERNAS**
 - **JORNADAS “XPOBIT 2018”**

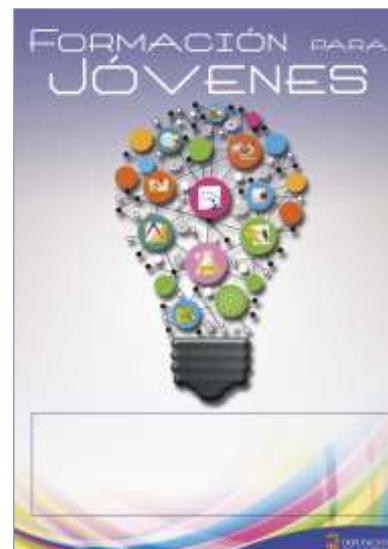
Estos programas se desarrollan a lo largo del año desde el Negociado de Juventud, contando con la colaboración de los/as concejales/as y/o los/as técnicos/as de juventud de los distintos Ayuntamientos.

A modo de resumen se recogen a continuación los aspectos más significativos de las actuaciones realizadas, en el año 2018.

1.- PROGRAMA DE FORMACIÓN

El objetivo principal del Programa de Formación es ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para atender las necesidades de los jóvenes en materia de formación con el fin de adquirir conocimientos y experiencias que contribuyan a la inserción laboral y/ o promoción personal de la población juvenil, a través de las acciones formativas.

Cursos presenciales de 20 horas, en los que se ha pretendido dar una visión general y de iniciación a las materias que se tratan, de forma que si les interesa puedan seguir ampliando sus conocimientos.



Al finalizar el curso se hace entrega a los asistentes un diploma expedido por la

Diputación de Almería.

Los cursos se realizan a demanda de los municipios, desarrollando los **contenidos** solicitados por los mismos:

- Inglés turístico
- Inglés básico
- Inglés comercial
- Inglés avanzado para hostelería
- Iniciación a la astronomía
- Técnicas básicas de atención a personas mayores
- Iniciación a la lengua de signos
- Dinamizador actividades de ocio y tiempo libre en la naturaleza
- Dinamizador actividades de turismo y ocio
- Edición y publicación de vídeos en redes sociales
- Dinamizador sociocultural del ocio y el tiempo libre
- Iniciación a la gestión de museos y centros de interpretación
- Monitor de animación infantil
- Conceptos básicos del guía turístico
- Monitor escuela de verano

Han sido más de **400 los jóvenes** que han participado en los diferentes cursos.

2.- PROGRAMAS OCIO Y TIEMPO LIBRE

2.1.- EXPERIENCIAS CREATIVAS JOVENES 2018

La finalidad del Programa es ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para fomentar la creación, la formación y la producción artística de los jóvenes en su tiempo de ocio.

Se realizan **23 talleres** a demanda de los municipios y desarrollando los **contenidos** solicitados por los mismos:

- Actividades escuela de verano
- Iniciación monitor guía turístico
- Iniciación monitor de animación infantil
- Defensa personal
- Preparación B1 Inglés
- Francés, atención al público
- Artes plásticas: pintura mural, óleo, cómic,
- Arte urbano: Graffiti



- Maquillaje de caracterización
- Creación de sombreros y tocados S.XV
- Repostería, repostería creativa

El Programa “**Experiencias Creativas Jóvenes 2018**” se ha realizado este año en su séptima edición para atender la demanda de los municipios, facilitando la participación de los/las jóvenes en actividades de creación, formación y producción artística. La duración de los talleres ha oscilado entre 10 y 16 horas de duración.

Siempre que ha sido posible se ha impartido por un monitor/a joven del municipio, al objeto de favorecer el empleo entre jóvenes del municipio; se ha implicado a las Asociaciones Juveniles del municipio en la organización y difusión del Taller; así mismo se ha fomentado la inclusión de jóvenes con discapacidad y/o en riesgo de exclusión social.

Han participado alrededor de **500 jóvenes** en las diferentes actividades.

2.2.- ACTÍVATE JOVEN 2018

Este programa se ha realizado con la finalidad de ofrecer recursos a los ayuntamientos de la provincia para fomentar la ocupación del tiempo libre de los jóvenes, con contenidos lúdicos, educativos y/o formativos.

Se realizan diversas actividades: **Talleres, Jornadas de ocio...** a demanda de los municipios, desarrollando los **contenidos** solicitados por los mismos:

- 9 Talleres: Zumba, Aquazumba, Aeróbic, Aquagym, Bailes en distintas modalidades.
- 5 Jornadas de ocio: Actividades de rol, Jornadas convivencia, IV Copea, Jornadas Ocio y deporte.

Participan alrededor de **1.250 jóvenes** en las diferentes actividades.

2.3.- ENCUENTRO OCIO ADAPTADO 2018

Este año se ha realizado el **VI Encuentro de ocio adaptado**, con la finalidad de fomentar en las personas con diversidad funcional la ocupación del tiempo de ocio con contenidos educativos y formativos.



Consiste en una jornada de actividades en la playa, que se ha realizado en su sexta edición, en San Juan de los Terreros; playa del municipio de Pulpí, incluida dentro del Plan de Playas Accesibles y con Bandera Azul, distintivo de calidad que otorga la Asociación de Educación Ambiental y del Consumidor ADEAC, reuniendo los requisitos para la realización de este tipo de actividades, y con los siguientes servicios:

- Aparcamiento
- Boyas y redes
- Duchas
- Pasarelas
- Personal de apoyo al baño
- Rampas
- Sillas anfibia
- WC
- Zona de sombra

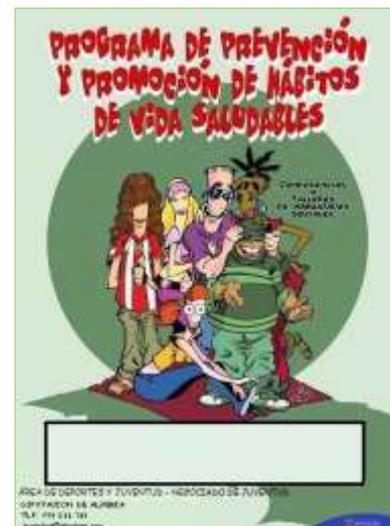
Se realizó el **20 de junio**, ofreciendo una gran variedad de actividades lúdico-deportivas adaptadas, y dirigidas a jóvenes con discapacidad física y/o psíquica en distintos grados, hasta gravemente afectados.

Participan **335 jóvenes, monitores y voluntarios** de once Centros, ubicados en ocho municipios menores de 20.000 habitantes de la provincia:

Centro de día Ocupacional El saliente; Residencia Gravemente Afectados “Francisco Pérez Miras” y Centro de día Gravemente Afectados - Albox
Centro Ocupacional “Virgen Del Rio” - Huerca Overa
Centro Ocupacional “Los Carriles” - Macael
Centro Ocupacional/ Unidad de Estancias Diurnas “Casa Teja” y Residencia de discapacitados Cortijo Colorao - Pulpi
Residencia de Personas con Discapacidad “Virgen Del Socorro” - Tijola
Centro Ocupacional Apafa - Vélez Rubio
Asprodalba - Vera
Residencia De Adultos Aspapros - Viator.

3.- PROGRAMA DE PREVENCIÓN Y PROMOCIÓN DE HÁBITOS DE VIDA SALUDABLE

El objetivo de este programa es promover hábitos de vida saludables entre los y las jóvenes, informándoles y formándoles en cuestiones relacionadas con la salud y la calidad de vida, desde una perspectiva integral del concepto de salud.



Las actuaciones realizadas en los Ayuntamientos y Centros Educativos de la provincia, tienen como eje central Talleres sobre los temas que preocupan a sus jóvenes.

Se han tratado los **contenidos** que previamente han solicitado:

- Técnicas de Estudio y Estrés ante los Exámenes
- Autoestima.
- Riesgos ante las Nuevas Tecnologías.
- Primeros Auxilios
- Risoterapia
- Meditación
- Acoso Escolar. Ciberbullying

Han participado alrededor de **1.000 jóvenes** en los diferentes talleres.

4.- PROGRAMA DE INCLUSIÓN SOCIAL DE LA DISCAPACIDAD “INCLUYEME EN TU SELFIE”

La Diputación de Almería, desde el Negociado de Juventud y en colaboración con la Asociación de personas con discapacidad Verdiblanca, organiza el Programa de inclusión de la discapacidad “**Incluyeme en tu selfie**”, con objeto de dar a conocer la discapacidad entre el alumnado de Secundaria y Bachillerato de la provincia de Almería, las capacidades de este sector de población y favorecer la Inclusión y normalización de la vida del alumnado con necesidades especiales.



Integra la realización de actuaciones en materia de sensibilización, información y formación en materia de inclusión social entre los y las jóvenes con edades entre 12 y 18 años, que cursan sus estudios en dichos Centros, de forma que se puedan complementar con los planes y actuaciones que se llevan a cabo en el ámbito municipal y/o en el ámbito educativo.

Esta iniciativa trata de considerar la diversidad no como un problema sino como una realidad y sensibilizar a estudiantes de Secundaria y Bachillerato de las capacidades y habilidades diferentes que tienen los jóvenes con diversidad funcional; analizando el papel que ellos pueden jugar para realizar procesos de inclusión en entornos comunes. Se muestran valores tales como el afán de superación, retos, motivaciones, sus habilidades y sus anhelos, y

en general, la realidad y fortalezas de las personas con discapacidad en el entorno juvenil para incentivarlas a continuar con sus estudios, ilusiones, proyectos e iniciativas futuras.

El Programa se ha desarrollado a demanda de los Centros que han solicitado las actuaciones.

Los propios Centros han seleccionado los grupos de alumnos, más idóneos para ser beneficiarios, y ha consistido en la realización de talleres de una hora de duración con el siguiente desarrollo:

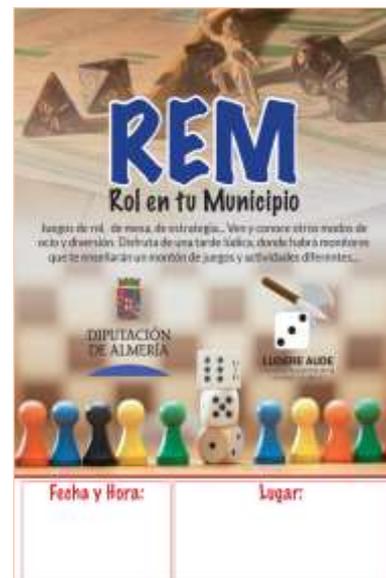
- Presentación del proyecto; **'Inclúyeme en tu selfie'**, del asociacionismo en torno a la discapacidad.
- **'Encuentra la diferencia'**: Explicación de las diversas deficiencias: motórica, sensorial e intelectual.
- **'Mira nuestras capacidades'**: Proyección de diferentes vídeos donde jóvenes con diversidad funcional practican actividades vanguardistas como skater, ballet, parkour, arte urbano reivindicativo y rap.
- **Skills**: Demostración de un videojuego inclusivo, de descarga gratuita en plataformas Android y Apple, elaborado por Verdiblanca, sobre comportamiento cívico y accesibilidad en espacios públicos.
- **'Ve a la Universidad'**: Explicación de los beneficios de seguir realizando estudios universitarios; así como los apoyos y ayudas existentes en la Universidad de Almería: Presentación de **'Lazarillo por el Campus'**. Es un Programa de Voluntariado activo de la Universidad de Almería, que da apoyo a las personas con diversidad funcional que hacen estudios universitarios.
- **'Selfie sin diferencias'**: Realización de selfies en un photocall troquelado simulando diferentes personajes con diversidad funcional.

Se realizan **30 talleres** en 22 IES de la provincia.

Participan **2.000 jóvenes** en los talleres realizados en los Centros Educativos.

5.- PROGRAMA ROL EN TU PUEBLO

Es un programa de ocio alternativo que tiene una doble finalidad, acercar los juegos de mesa, los juegos de rol a los jóvenes y; por otra que conozcan otras vías alternativas



como opción para disfrutar de una forma sana su tiempo libre y de ocio.

La edad de los jóvenes a la que va dirigida el programa es la franja entre los **14 y 30 años**.

Es un Circuito de **10 jornadas**, realizadas en diez municipios de menos de 20.000 habitantes, en fines de semana de noviembre y diciembre, con las siguientes actividades:

Juegos de rol

Juegos de mesa

Juegos de estrategia

Videojuegos – Wii

Se monta una ludoteca con monitores que supervisan y orientan en el uso de los juegos, para que todo el que acuda pueda disfrutar y aprender.

El Ayuntamiento del municipio hace la difusión de la actividad y proporciona las instalaciones necesarias para su desarrollo: un lugar cerrado, con mesas y sillas, con varios puntos de luz y enchufes donde conectar las consolas y las pantallas; que sea céntrico, donde los jóvenes puedan acudir sin problemas; y accesible, sin barreras arquitectónicas que impidan la participación de jóvenes con discapacidad.

Participan alrededor de **400 jóvenes** en dicho circuito.

6.- PROGRAMA DE JÓVENES Y NUEVAS TECNOLOGÍAS

El objetivo principal de este programa es ofrecer a los ayuntamientos de la provincia recursos humanos y materiales para la realización de actuaciones en materia de nuevas tecnologías. De este modo la juventud puede ampliar sus competencias personales, profesionales y sociales mediante la realización de unos talleres en los que se desarrollan contenidos relacionados con:

- Robótica educativa
- Impresión en 3 D
- Diseño de videojuegos
- Biotecnología
- Control de arduino mediante python y raspberry
- Fotografía digital
- Edición y publicación de videos



Han participado más de **400 jóvenes** en los diferentes talleres.

7.- XPOMANGA 2018

Xpomanga 2018 es un evento relacionado con el mundo del manga, el anime, los videojuegos, el cosplay y la cultura japonesa.

Se realizó los días **9, 10 y 11 de noviembre** de 2018 en el Pabellón de Deportes de Huércal de Almería en colaboración con el ayuntamiento de Huércal de Almería y la Asociación Juvenil Oberón.

Entre las actividades más destacadas tenemos:

- ZONA MUSICAL: Actividades de Just Dance, OSU, UltraStar y Guitar Hero. Grupos de artes marciales con exhibición de Taekwondo, Hapkido y Wing Chun.
- ZONA DE TALLERES: más de 50 actividades de todo tipo como Teru-Teru Bozu, máscaras Japonesas, orejitas Neko... en la que participan asociaciones y empresas como Japaes, Valhalla, Pihamas, Epic Factory.
- ZONA DE VIDEOJUEGOS: Varias subzonas para que la organización:
 - Zona PC: LOL, CSGO y Overwatch.
 - Zona Torneos: Street Fighter, Dragon Ball FighterZ, Naruto, Smash Bros, Mario Kart,
 - Zona Conducción: Ridge Racer y Project Gotham.
 - Zona VR: realidad Virtual de Sony + 1 en HD con Oculus Rif. Torneo de Tekken.
 - Zona Portátil: torneos de Inazuma, Monster Hunter y Pokemon.
 - Zona Retro: máquinas recreativas de AlmeriArcade y MiArcade.
 - Zona Fortnite: área dedicada en exclusiva a este juego.
- ZONA ESCENARIO: Actividades Estrella: concurso de cosplay, el torneo de Just Dance y la competición de Kpop. Actuaciones y concursos de preguntas, de openings, de Ramen Picante, Trivial de Harry Potter, Karaoke...
- ZONA COSPLAY: actividades propias que animan otras zonas... y un espacio habilitado para que la gente se pueda llevar un recuerdo.
- ZONA CONFERENCIAS/PROYECCIONES: proyecciones de películas temáticas como Ready Player One, Mi Vecino Totoro y conferencias relacionadas con el manga.



- ZONA LUDOTECA: con novedades en juegos de mesa y torneos, tales como Force of Will, Pokemon TCG, etc.
- ZONA EXTERIORES: torneos de Quidich, actividades medievales, de historia militar, un equipo de volleyball, campos de fútbol chapas, tiro con arco, torneo de fútbol chapas, heavy combat, etc.
- ZONA COMERCIAL: con stands de asociaciones, artesanos y empresas de Almería, como: Orión, Hobby Zona, Epic Factory, Ediciones Oníricas, Almeriarcade, Moviola, Arcade Bits Etc,

Más de **3.000 jóvenes** de la provincia disfrutaron de una oferta de ocio alternativo y saludable.

8.- FESTIVAL DE LA JUVENTUD 2018

El Negociado de Juventud participa en la realización de este evento de carácter provincial, que se realiza en Fines durante los días **28 y 29 de diciembre**, donde se incluyen actividades lúdicas, culturales y recreativas.

El municipio de Fines, como lugar de celebración de la séptima edición del festival, pone a disposición del evento las dependencias municipales donde se realizarán las diferentes actividades: Pabellón de deportes y sus alrededores, así como el personal del Ayuntamiento; y hace la selección y coordinación de los voluntarios que colaboran en el evento.



9.-CAMPAMENTO “JUVENTUD Y DISCAPACIDAD”

El Negociado de Juventud colabora con la **FAAM**, desde hace varios años en la realización de un Campamento de verano dirigido a jóvenes de la provincia con discapacidad, ante la escasez de actividades inclusivas en las que puedan participar los jóvenes con discapacidad. En esta actividad también colabora el Instituto Andaluz de la Juventud.



Esta edición ofrece, por segundo año consecutivo la inclusión de jóvenes con y sin discapacidad en el campamento, ofreciendo actividades de ocio, que faciliten el desarrollo de relaciones interpersonales, despierten inquietudes culturales y aficiones.

Se ha realizado el XXI Campamento “**Juventud y Discapacidad. Una apuesta por la inclusión**”, en las Instalaciones del Albergue Inturjoven de Almería, del **4 al 8 de septiembre**, con la participación de **30 jóvenes** con edades comprendidas entre 14 y 25 años.

10.- COLABORACIONES

10.1.- JORNADAS DE ROL “EXMUNDIS 2018”

Las Jornadas XVII de Ocio de Almería (Ex Mundis 2018), organizadas por la Asociación Cultural y Juvenil Ludere Aude y el Ayuntamiento de Vicar, son un lugar de encuentro de jóvenes con un interés común: disfrutar de su tiempo libre de una forma sana, enriquecedora y divertida.

Consisten en la realización de un programa de actividades dirigidas a los jóvenes de la provincia, con el objetivo de ofrecer alternativas de ocio, que ayuden a desarrollar en los/las jóvenes, habilidades personales y sociales y a una mayor integración en su entorno cultural y social.

Se realizaron los días **6, 7 y 8 de julio** en el Palacio de Deportes de Vícar, con una doble finalidad; por una parte el acercamiento de los juegos de mesa y los juegos de rol a los jóvenes, y por otra una propuesta de ocio alternativo, como opción para disfrutar de una forma sana su tiempo libre y de ocio, ofreciendo a los/ las jóvenes actividades lúdicas y dinámicas.

El Negociado de Juventud colabora con el aporte de material para el desarrollo de las actividades y camisetas para la organización y voluntarios.



10.2.- JORNADAS “CÓMO EMPIEZO EN EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS”

Jornada celebrada el **17 de febrero** en el Pabellón de Deportes Moisés Ruiz, Almería.



El Negociado de Juventud en colaboración con la asociación Arcade bits han organizado este evento con el objetivo de que los jóvenes que aprendan los pasos previos a la creación de un videojuego.

La jornada se desarrolló con charlas; presentación del videojuego The Tenth Hell: Stygian, desarrollado por los andaluces Deimos Studio; y un taller para aprender a diseñar un videojuego.



10.3.- FESTICÓMIC EN EL EJIDO

IV Festicómic de El Ejido 2018, los días **20 y 21 de octubre**, en el antigua Biblioteca y Teatro municipal de El Ejido.

La Asociación Cultural Diablo, en colaboración con el Ayuntamiento de El Ejido y el Negociado de Juventud de la Diputación de Almería han organizado por cuarto año consecutivo la gran fiesta del cómic, con un gran número de actividades para jóvenes de todas las edades, relacionadas con el mundo del cómic, que en este municipio tienen una buena acogida.



El Negociado de Juventud **colabora** en la impresión, promoción y difusión de cartel y díptico del evento y la realización de un Taller de cómic.

10.4.- TORNEO POKEMON

La Diputación de Almería, desde el Negociado de Juventud y la Asociación Juvenil Oberón organizan el Torneo Pokemon en Almería.

El Torneo Pokemon (Premier Challenge), se realizó en el Pabellón Moisés Ruiz, el **14 de abril** durante todo el día, en jornada continuada de 10 a 20 horas.



Es una competición oficial de nintendo, totalmente gratuita para los participantes.

Además de los championship points, los ganadores reciben merchandising de pokemon como premio.

Fue una jornada con bastante participación juvenil, tanto de jugadores como de público interesado en este tipo de actividades de ocio.

10.5.- OCIO ALTERNATIVO EN TABERNAS

Son unas jornadas de ocio para fomentar estilos de vida saludable entre los jóvenes en Tabernas, con un programa de actividades en fines de semana, como alternativa de ocio y tiempo libre para los/las jóvenes en Tabernas.

Se realizan durante los dos primeros fines de semana de diciembre en instalaciones municipales, contando con actividades de entretenimiento juvenil durante este periodo.

El Negociado de Juventud colabora con la aportación de: Consolas WII y varios juegos de deporte, bailes, karaoke,...

8.7.- JORNADAS “XPOBIT 2018”

El Negociado de Juventud de la Diputación, ha colaborado con el Ayuntamiento de Huércal de Almería y la Asociación Arcade bits en las Jornadas Xpobit.

Han sido unas jornadas lúdico recreativas, relacionadas con las nuevas tecnologías y los videojuegos, dirigidas a la población joven.

Se realizaron los días **11, 12 y 13 de mayo** en el Teatro Multiusos de Huercal de Almería, ofreciendo actividades de ocio para los/ las jóvenes entre las que se incluyen:

Talleres, conferencias, torneos, premios..., que han ocupado todo el fin de semana.

El Negociado de Juventud aporta:

Consolas de videojuegos, televisiones, proyectores, equipo de sonido y la impresión de los carteles de difusión del evento.

